
Carrozzeria

I veicoli devono essere dotati di una carrozzeria intera e integra lunga almeno da coprire i ponti, anteriore e posteriore.

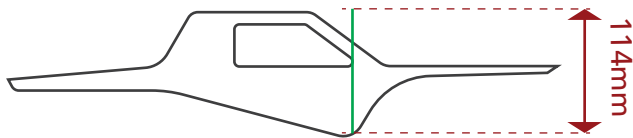
Vietate carrozzerie “solo cabina” o “truggy”.

La larghezza minima della carrozzeria è di 127mm per l'intera lunghezza della cabina passeggeri, definita come il punto più avanzato del parabrezza anteriore e il punto più arretrato del lunotto.

La rimozione del tetto è consentita a condizione che sia montato il roll-bar e un interno 2d.

Sono consentiti tagli per far sporgere le torrette degli ammortizzatori ma solo se circoscritti a ciò che sporge. Carrozzerie trasparenti o forate a formaggio svizzero non sono ammesse.

È obbligatorio avere una altezza di 114mm esclusivamente lungo il montante anteriore della porta/cabina. Vedi sotto:



Pneumatici e cerchi

I veicoli sono limitati a cerchi da 2,2”.

Gli pneumatici sono limitati ad un diametro esterno massimo di 122 mm. Le dimensioni degli pneumatici saranno determinate dalle specifiche del produttore pubblicizzate. (senza specifiche disponibili saranno misurati sulla macchina montati a riposo senza carico).

Sono consentiti la lamellatura, la scanalatura, la rasatura e la rimozione dei tasselli di qualsiasi tipo di pneumatico di produzione. Le modifiche interne ai pneumatici consentite sono la rifinitura e la levigatura dei pneumatici.

Le dimensioni originali dello pneumatico devono essere mantenute. Tagliare e restringere, ridurre o aumentare, in qualsiasi modo, non è consentito. La carcassa dello pneumatico non può essere tagliata.

Telaio

I veicoli devono essere dotati di telaio che può essere di qualsiasi configurazione; canale a C, vasca, tubo, asta, plastica stampata, piastra, etc.

Sono ammessi telai realizzati in più pezzi, a condizione che siano avvitati, imbullonati o saldati/brasati insieme per formare un'unica guida del telaio.

Il telaio deve coprire la boccia dei ponti.

La batteria deve essere montata su telaio.

Vietato l'uso di verricello, strop, elastico.

È richiesto un paraurti anteriore, montato su telaio, avente una larghezza minima di 70 mm, centrato rispetto alle guide del telaio anteriore. Deve sporgere di almeno 3 mm oltre il punto più avanzato della carrozzeria.

Trasmissione

I veicoli sono limitati alle sole ruote anteriori sterzanti.

I veicoli devono essere alimentati da un singolo motore. Nessun "Motor On Axle" (MOA). I vostri assi devono essere azionati da un minimo di due alberi di trasmissione. Nessun controllo separato della velocità su alberi o assali è ammesso.

Non sono consentiti dig anteriori, posteriori o disconnessioni degli assi.

Svolgimento gara

Le porte di avanzamento avranno larghezza minima di 34 cm. I marcatori delle porte saranno costituiti da semi palline, bandierine, fettucce ed elementi del percorso appositamente marcati;

La classifica verrà redatta in base al minor numero di punti penalità, in caso di parità verrà valutato il minor tempo di percorrenza;

Ogni percorso di gara avrà un tempo massimo di percorrenza che verrà dichiarato a tutti i concorrenti nel briefing prepara.

Punti Bonus

- **Avanzamento:** -2pt per ogni porta superata.
- **Porte Bonus:** -10pt. per ogni porta superata.
- La porta non ancora “superata” può venir passata anche in retromarcia ma solo nel corretto verso di percorrenza. Verrà applicata, comunque, la penalità di retromarcia.
- La porta si disattiva una volta superata e può venir ripassata anche nel verso contrario a quello di avanzamento.

Punti penalità

Tocco porta: +10pt valido per ogni singola pallina/paletto/bandierina. La porta si disattiva una volta toccata.

Tocco fettuccia: +10pt per ogni fettuccia o cordino che viene toccato con qualsiasi parte del modello. Fettuccia e cordini sono sempre attivi).

Ribaltamento: +5pt facendo perno su due gomme il modello verrà rimesso in “marcia” dal giudice. Se non sarà possibile effettuare il “rollover” (es: il modello si incastra tra due rocce) verrà applicata la penalità di riposizionamento. Se nel ribaltamento verranno toccate fettucce, porte o si uscirà dal percorso di gara verranno segnate anche queste ulteriori penalità. Nessuna penalità se il mezzo ritorna sulle ruote da solo, con l’ausilio del gas, sterzo. Nessuna penalità di retromarcia è data fino a quando il veicolo è raddrizzato e torna su tutti e quattro gli pneumatici.

Riposizionamento: +10pt se il veicolo viene toccato in qualunque modo dal concorrente (anche con un piede), il veicolo verrà posizionato all’uscita della porta precedente.

Direzione percorso: +10pt se il veicolo attraversa una porta ancora attiva in direzione contraria rispetto al verso dichiarato.

Salto porta: nel momento in cui entrambe le palline che delimitano la porta sono state toccate senza che la stessa sia stata passata (avanzamento), il veicolo verrà posizionato all’uscita della porta. Saranno conteggiate 2 penalità di Tocco Porta.

Fuori percorso: +10pt il modello verrà riposizionato dal giudice con le gomme posteriori in linea con l’ultima porta superata, Il “fuori percorso” verrà segnato solo quando il modello uscirà dal tracciato di gara con tutte e 4 le gomme

Riparazione in pista: è consentita la riparazione in pista (se possibile), il tempo continuerà a scorrere. Alla fine della riparazione la macchina verrà posizionata all’ultima porta passata. Nel caso in cui il tempo arrivasse alla fine del tempo massimo della prova verrà data la penalità di DNF

Riparazione fuori pista: il pilota può richiedere la riparazione fuori pista ed il tempo viene fermato. Il pilota ha a disposizione 30 minuti per eseguire la riparazione, alla fine della riparazione il veicolo sarà posizionato all’ultima porta passata e verrà tolto 1 minuto dal tempo totale di percorrenza della prova (il pilota avrà 1 minuto in meno per completare il percorso). Nel caso in cui il veicolo non fosse riparabile o scadesse il tempo di riparazione (30 minuti) verrà assegnata la penalità di DNF.

DNF: è il punteggio massimo di penalità, terminati i punti penalità a disposizione il pilota viene fermato. Sono sempre conteggiati i punti avanzamento raggiunti fino all’interruzione. +40pt. manche da 10 porte esclusi Bonus. +70pt. manche da 15 porte esclusi Bonus. +100pt. manche da 20porte esclusi Bonus. (eventuali differenze su manche più lunghe sono comunicate il giorno della gara).

DNS: sono dati ogni volta che un pilota non può iniziare un corso per qualsiasi motivo. Il veicolo deve iniziare il percorso con la propria forza. +50pt. manche da 10 porte esclusi Bonus. +80pt. manche da 15 porte esclusi Bonus. +120pt. manche da 20pt esclusi Bonus. (eventuali differenze su manche più lunghe sono comunicate il giorno della gara).

Assegnazione punti

Posizione	Punti	Posizione	Punti	Posizione	Punti
1° Classificato	400	2° Classificato	370	3° Classificato	340
4° Classificato	310	5° Classificato	280	6° Classificato	250
7° Classificato	220	8° Classificato	200	9° Classificato	180
10° Classificato	160	11° Classificato	150	12° Classificato	140
13° Classificato	130	14° Classificato	120	15° Classificato	110
16° Classificato	100	17° Classificato	96	18° Classificato	92
19° Classificato	88	20° Classificato	84	21° Classificato	82
22° Classificato	80	23° Classificato	78	24° Classificato	76
25° Classificato	74	26° Classificato	72	27° Classificato	70
28° Classificato	68	29° Classificato	66	30° Classificato	64
31° Classificato	62	32° Classificato	60	33° Classificato	58
34° Classificato	56	35° Classificato	54	36° Classificato	52
37° Classificato	50	38° Classificato	48	39° Classificato	46

Dal 40° classificato non si assegneranno punti.